Atitit. This feature supports WebGL render mode only.

Project.json renderMode 改成 0，原来默认是1

{

"debugMode" : 1,

"frameRate" : 60,

"id" : "gameCanvas",

"renderMode" : 0,

嗯，试了一下，可以了。不过cocos 的这个擦除，只能是在 webgl模式下，  需要把 "renderMode" : 1, 设置为1，在手机上就不好使了，好多手机目前还不支持webgl